МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
по проведению общелагерной игровой программы «Лига Наций. Абсолютно НЕ секретно»

Авторы: Губанова Кристина Дмитриевна, начальник отдела по организации педагогической деятельности детских лагерей, реализации проектов

Морозова Ксения Сергеевна, заместитель руководителя по организационно-педагогической деятельности управления детских лагерей

Пояснительная записка. В календарном плане воспитательной работы детского лагеря на смену (план-сетка) есть ряд событий, которые посвящены определенной тематике: день, смена, тематика года или знаменательной дате. Общелагерная игровая программа «Лига Наций. Абсолютно НЕ секретно» является той формой организации деятельности, содержание которой может корректироваться в зависимости от программы смены и ее тематики.

На сегодняшний день на законодательном уровне большое внимание уделяется формированию у детей и подростков чувства патриотизма, гражданственности и уважения к памяти защитников Отечества. Так, за основу игровой программы «Лига Наций. Абсолютно НЕ секретно» выбрана тематика, посвященная событиям Первой мировой войны.

В связи с этим **цель** настоящего события: способствовать формированию осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мировоззрению и ценностям.

Задачи:

1. Создать условия для ведения обучающимися конструктивных диалогов, достижения взаимопонимания и сотрудничества.
2. Способствовать формированию осознания ценности человеческой жизни посредством знакомства с основными фактами из истории Первой мировой войны.
3. Способствовать развитию осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам.

Отличительной особенностью игровой программы является степень сложности заданий для каждого отряда, который может варьироваться в зависимости от возрастных особенностей детей.

Событие предполагает организацию деятельности в рамках отрядного и общелагерного уровней, которое проходит в три этапа на протяжении целого дня.

Основные этапы проведения общелагерной игровой программы.

Первым этапом игровой программы является отрядное дело на тему Первой мировой войны. Форма и содержание дела определяются самостоятельно отрядными вожатыми, в зависимости от возрастных особенностей детей и стадии развития временного детского объединения.

Целью отрядного дела является знакомство детей с основными этапами, историей и интересными фактами Первой мировой войны. Рекомендовано проведение отрядного дела в игровых форматах: интеллектуальные батлы, квиз, инсайд, эрудит-марафон и др.

Историческая справка, полученная в ходе отрядного дела, является вспомогательной для прохождения заданий следующего этапа игровой программы.

Вторым этапом игровой программы является квест-игра «Лига наций. Абсолютно НЕ секретно», которая предполагает пошаговое выполнение 10-ти заданий. Последовательность

квест-игры зашифрована в личном дневнике Пола Керна (см. приложение 1), который является основным источником информации и заданий.

Игра начинается со сбора капитанов отрядов, на котором они получают вводную информацию по квесту и повестку игры (см. приложение 2) с описанием первого задания. Считав QR-код с повестки, отряды узнают место, где спрятан личный дневник Пола Керна.

*Пол (Пауль) Керн служил правительственным чиновником на Восточном фронте во время Первой мировой войны в 1914 году. При исполнении служебных обязанностей ему выстрелили в голову - пуля пробила череп и серьезно повредила лобную долю. После спасения Керн получил лечение в Лемберге и пришел в сознание после того, как пуля была удалена. С этого момента и до своей смерти мужчина не спал ни минуты.

Последовательность заданий квест-игры.

1. Отыскав дневник, участники знакомятся с историей его автора и, обнаружив оторванную часть страницы, догадываются о том, что их целью становится найти недостающий фрагмент. В дневнике получают первую подсказку о том, что необходимо обратить внимание на нумерацию страниц, благодаря чему отыскивают номер мобильного телефона.

2. Позвонив по номеру телефона, слышат определённое количество гудков, которые соответствуют номеру страницы. Перейдя на нужную страницу дневника, участники знакомятся с историей военных лет известной английской писательницы Агаты Кристи, где узнают место, куда им необходимо последовать (место указано в подписи). В примере это корпус «Байкал» детского лагеря «Озерный».

3. Прибыв по указанным координатам, участники обнаруживают ноутбук с ребусом, в котором зашифровано слово «противогаз». Решив его, отряд получает аудиозапись с исторической справкой и следующим номером страницы дневника.

4. На данной странице участники знакомятся с историей Владимира и видят пустые прямоугольники с обозначением трех мест, где они найдут фрагменты флага, сложив которые (на обратной стороне) получат информацию о странах-участниках Первой мировой войны. На лицевой стороне фрагментов отображены цифры, сложив которые они получат следующую страницу дневника.

5. Здесь участники знакомятся с историей «рыцаря морских глубин», где обозначено место встречи с ним. Сыграв со страшим лейтенантом Китинцыным в морской бой, получают номер следующей страницы. (Команде-участнице необходимо выбить всего один корабль).

6. На новой странице отряды знакомятся с личной историей человека, чью семью затронула «испанка». Поговорив с лейтенантом, участники узнают место, куда им необходимо последовать. Попав в комнату посла Испании, получают информационную справку о пандемии испанского гриппа и следующую страницу дневника.

7. На данной странице участники знакомятся с негласным перемирием 1914 года, произошедшим на кануне Рождества. Исследовав фотографию, находят подсказку о перемещении на спортивную площадку, где обнаруживают подарки с инструкцией и указанием номера отряда, которому его необходимо передать. Оставив подарок на отрядном месте, находят код следующей страницы (возможно закрепить номер страницы на отрядном уголке).

8. Знакомясь с историей инженера Фернана Якопоцци, участникам предлагается найти отличия между двумя фотографиями Эйфелевой башни. Количество отличий приравнивается к номеру страницы (ответы представлены в приложении 4).

9. Изучив загаданную страницу, участники получают направление, куда двигаться дальше. Попав в комнату хирурга лицевой пластики (медицинская комната или кабинет, расположенный рядом с ней), знакомятся с исторической справкой и обнаруживают следующее задание. Разрезав зашитый поролон (зашивая поролон, хирурги тренируют пальцы), отряды получают информацию о следующей странице и QR-код (приложение 5).

10. Здесь участники узнают о способах передачи информации во время Первой мировой войны, одним из которых является язык чокто. Отрядам предлагается декодировать

последнюю загадку, считав имеющийся QR-код. Разгадав загадку, участники получают координаты места, где спрятан недостающий фрагмент дневника.

11. Найдя недостающий фрагмент дневника, отряды получают информацию о создании Лиги Наций, место общего сбора лагеря и мандат, который им поможет участвовать в голосовании на церемонии (см. приложение 3).

Данная квест-игра показана на примере одного отряда. Логистика передвижения всех отрядов лагеря строится на разной последовательности прохождения заданий. Последний этап квест-игры (разгадка шифра) является заключительным для всех отрядов. Учитывая разную скорость прохождения заданий отрядами, необходимо дублирование комнат с целью предотвращения очереди.

Третьим этапом игровой программы является общелагерная церемония подписания соглашения о мире. Церемония состоит из двух блоков:

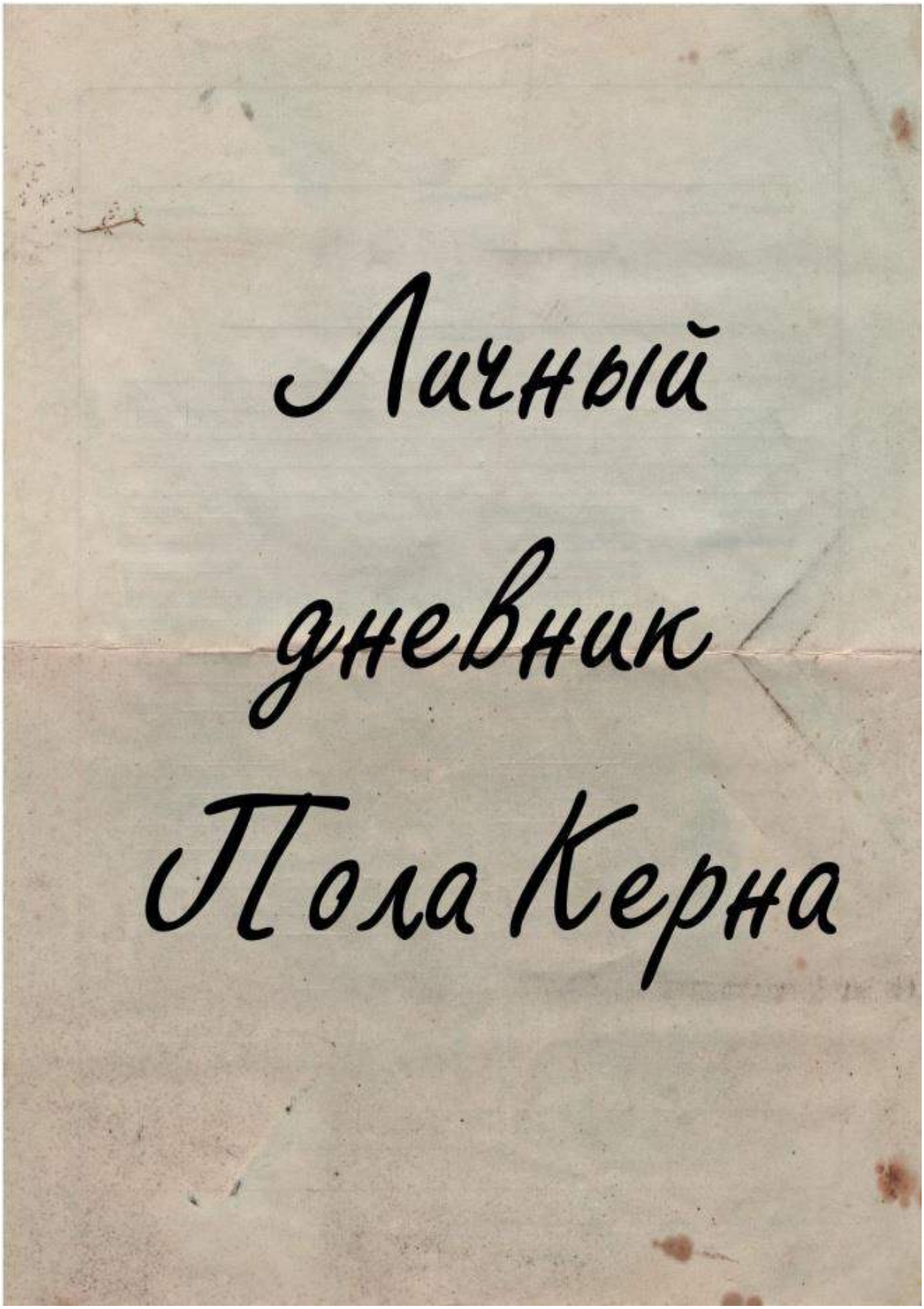
- информационный, где отрядам поясняется цель общего сбора, а также краткая история организации Лиги Наций;
- голосование детей и подписание капитанами отрядов Соглашения.

Второй блок Церемонии имеет вариативность. Это может быть реконструкция исторического события или подписание предварительно составленного соглашения о дружбе отрядов органом детского самоуправления лагеря, которое действует до окончания смены.

Заключительным этапом игровой программы «Лига Наций. Абсолютно НЕ секретно» является рефлексия и подведение итогов на отрядном уровне. Возможна организация просмотра фильма, который затрагивает историю участия Российской Империи в Первой мировой войне, например: «Моонзунд» (1988 г.), «Мальчик русский» (2019 г.), документальный фильм «Брусилов. Шанс и вызов» (2017 г.). Важно организовать последующее обсуждение фильма.

Для редактирования материала (личный дневник Пол Керна, мандат, повестка) можно воспользоваться ссылкой (QR-код) на электронную версию документов в формате Word (см. приложение 6).

Приложение 1
Личный дневник Пол Керна



От автора

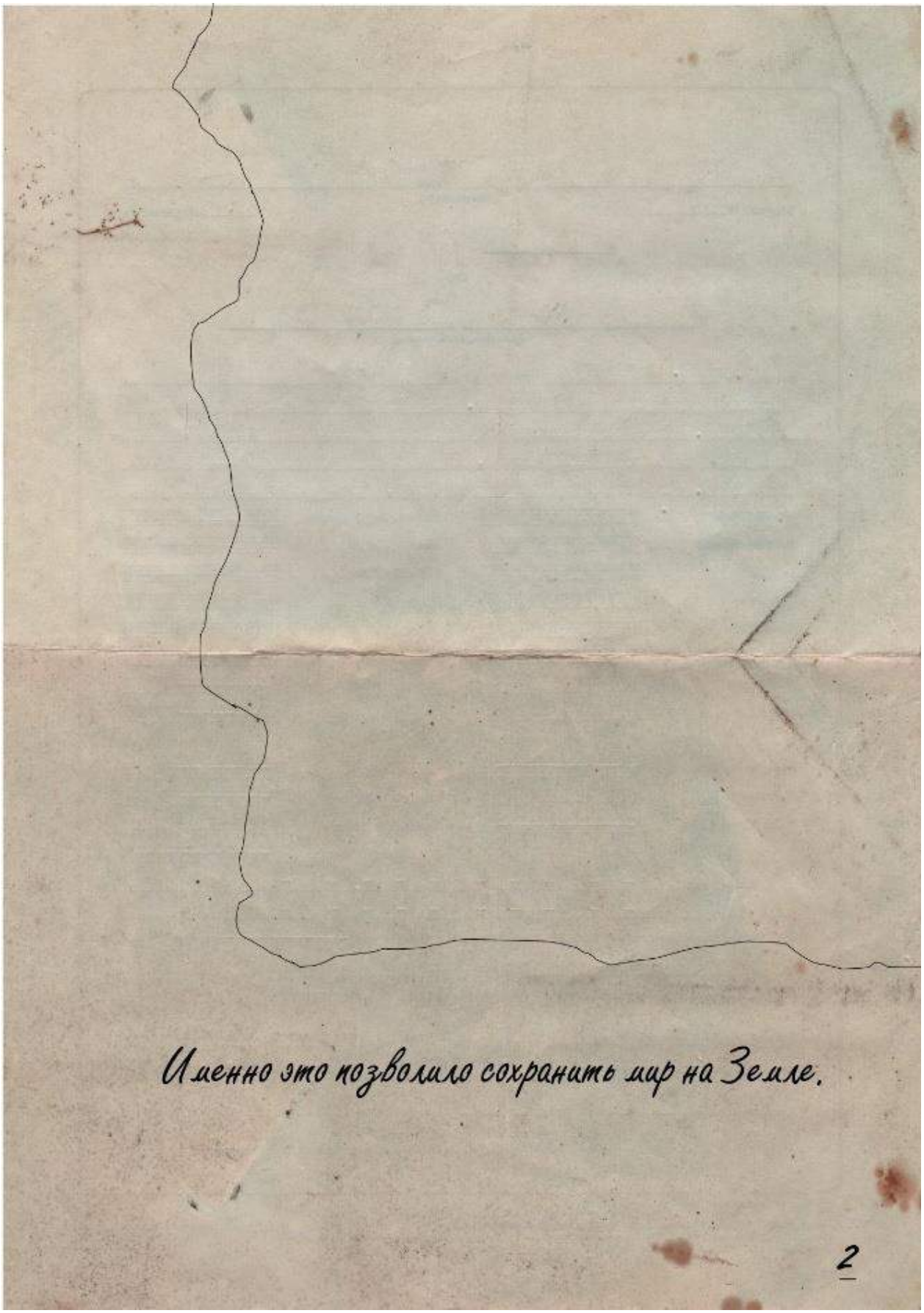
И вот я опять не могу заснуть. Это ранение было 30 лет назад, а все не выходит из головы. Может как раз потому что оно было именно в голову?

Мои сутки увеличились на 8 часов, иногда я чувствую себя вампиром, только они спят хотя бы днём, а я с тех пор совсем не могу уснуть. От скуки пришлось завести этот дневник. Надеюсь его никто не прочитает, а то скажут, что генерал совсем сошёл с ума.

Недавно меня приглашали на очередное исследования, хотят выяснить причину моей аномалии и сделать прорыв в науке, но они так и не могут понять, что главный прорв – это пуля русского солдата, которая чуть не унесла мою жизнь. Покушение, подумаете вы? Да нет, это не покушение, это катастрофа! И имя её Первая Мировая война, о которой должен знать каждый.

Надоело читать ночами, знаю наизусть уже все книги Агаты Кристи, я подумал, почему бы и мне не поведать истории своих сослуживцев, которые захват дух.

+7


Именно это позволило сохранить мир на Земле.
2

P.S. Не обращайте внимания на странную нумерацию дневника, кажется я просто давно не спал

7

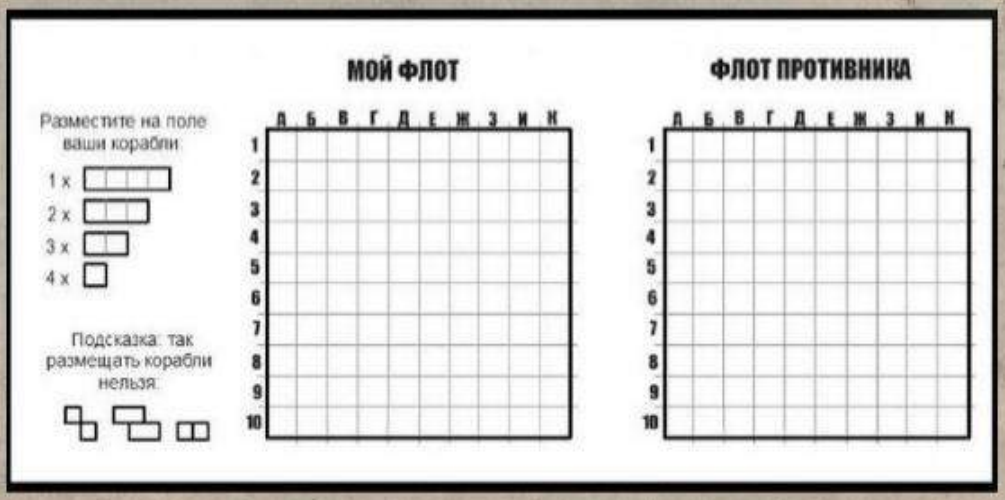
Из заметок рыцаря морских глубин...

Первые шаги подводный флот начал делать в годы Первой Мировой войны. Мало кто из офицеров флота мечтал о службе на подводных лодках. Едва двигающиеся, плохо вооружавшиеся и таящие в технической неразработанности массу неприятностей...

Тем не менее к началу войны все же мы имели достойный и хорошо подготовленный личный состав. На подводников смотрели как на «смертников». Но мы не сдавались.

С 1915 годы меня, старшего лейтенанта Китинцына, назначили командиром подводной лодки «Тюлень», с каждым выходом в море боевая результативность действий подводной лодки росла. О моей главной победе, принёсшей славу «Тюленю» и мне, я готов рассказать вам лично.

Ищите меня на детской морской флотилии...



8

Из мемуаров Британского пулеметчика Брюса Юэрнсфатера,

Впоследствии ставшим известным карикатуристом

В канун Рождества 1914 года произошло необычное событие, которое впоследствии назвали рождественским перемирием.

Я сидел здесь, в этой ужасной глиняной нещере, за много миль от дома. Холодный, мокрый насквозь и покрытый грязью. Не было н

малейшего шанса уехать от сюда, разве что в машине скорой помощи. А потом мы услышали пение.

Немцы пели колядки, так как был канун Рождества, в темноте кто-то из британских солдат запел в ответ. Как вдруг мы услышали крик со стороны немцев. Мы все стали прислушиваться. Крик раздался снова, это был голос немецкого солдата, говорившего по-английски с сильным акцентом.

Он говорил: «Иди сюда». Один из британских сержантов ответил:

«Идем навстречу друг другу». После мы смеялись и болтали с людьми, которых всего за несколько часов до этого пытались убить!

Вокруг окопов свечами подсвечивали рождественские елки и обменивались традиционными подарками. А самое главное – успели сыграть в футбол на ничейной земле во время рождественского перемирия.

6

Рождественское перемирие. Футбол. Первая мировая война.

Если наступил момент, когда ты не знаешь, что делать дальше, не спеши переживать, а лучше поспеши на спортивную площадку. Спорт помогает снять эмоциональное напряжение, забыть о войне и найти ответ к любой загадке.

P.S. у нас принято дарить подарки на Рождество, а у вас?

Из воспоминаний моей счастливой подруги Агаты Кристи.

Первую Мировую войну я встретила, работая медсестрой в госпитале. Именно тогда я всерьёз увлеклась медициной.

Медицинская профессия стала для меня одной из самых полезных профессий, которой может заниматься человек. Особенно сильно я начала интересоваться фармакологией, какое-то время даже проработала в аптеке фармацевтом, что помогло мне при написании моих детективных романов.

Помните те 83 преступления, описанные в моих произведениях, которые были совершены при помощи отравления? Примерно 30 видов разнообразных газов использовали в Первой мировой войне, с которыми я там и познакомилась.

Все событие, происходившие в то время, навели меня на мысль написать свой первый детективный роман «Загадочное путешествие в Стайлзе».

Несмотря на жуткие воспоминания – я люблю жизнь. И никакие отчаяния, адские муки и несчастье никогда не заставят меня забыть, что просто жить — это великое благо.

Байкал, 1918 год

1

Из воспоминаний Гёде.

«Мама и Доля (старший брат) заболели испанкой одновременно. Испанкой в то время называли грипп.

Бои уже шли недалеко от нашей деревни, слышны были залпы орудий. Все окна были закрыты ставнями, но мы, дети, весь вечер смотрели через щели на огненные полосы от летевших снарядов — будто звезды мелькают.

У мамы и Доли высокая температура, они горят. Старуха хозяйка поднялась в 4 утра, затопила печь и, взяв меня на подмогу, пошла во двор доить корову. Подоив, вскипятила молоко и дала мне чугунок, чтобы отнести в дом.

Я побежала через сени в горницу. И в эту минуту распахнулась дверь и в сени ввались, как мне показалось, чудовища в касках, крича на непонятном языке. Один из них что-то хотел от меня, я застыла, ничего не понимая, а он пнул меня сапогом под зад — и горячее молоко выплеснулось мне на руку.

Солдаты уже собирались войти в горницу, как вдруг дверь распахнулась — и из горницы вышла мама в черном платье с горящим лицом. «В доме испанка», — сказал им мама на немецком языке. Чудовища на мгновение замерли, попятились — и задом-задом вышли из избы».

0

Из историй инженера Фернана Якопоцци,

предложившего уникальный план освещения города-близнеца.

Противовоздушная оборона 1910-20-х была достаточно эффективна, чтобы противостоять налетам противника, поэтому дневные бомбардировки не представляли собой гигантской опасности. А вот ночные атаки на Город огней, как называли переливающуюся яркими цветами столицу Франции, наносили мегаполису серьёзный урон, что заставило военных стратегов разработать уникальный проект строительства города-близнеца в пятнадцати милях от оригинала.

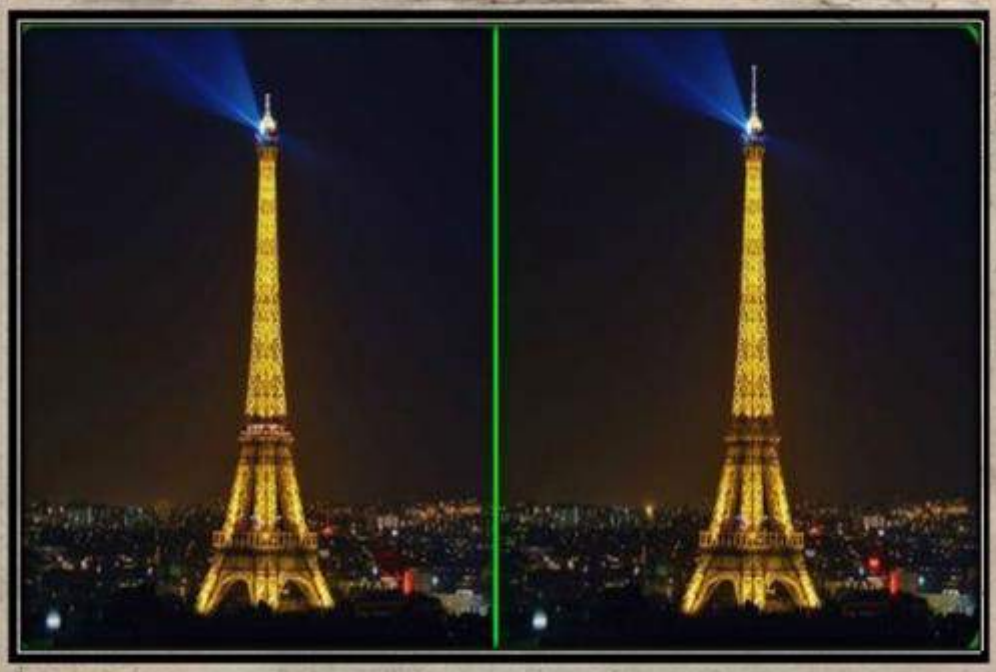
Выбор остановился на пригороде Мезон-Лаффит, где нашлось место, по ландшафту удивительно схожее на парижские окрестности. По свидетельствам авиаторов, железнодорожные пути, реки, озера, горные массивы и другие заметные объекты природы являются ключевыми факторами, которые позволяют пилоту различить цель в условиях плохой видимости или ночью. Окрестности

Мезон-Лаффита идеально подходили, чтобы построить город-копию. Градостроительные планы бутафорского Парижа являлись воистину наполеоновскими — три отдельные зоны площадью в десятки квадратных километров с копиями всех главных парижских архитектурных объектов:

3

Эйфелева башня, Елисейские поля, Триумфальная Арка, Марсово поле, Северный и другие железнодорожные вокзалы, Дворец Шайо, фабричные постройки.

Нужно сразу отметить, что работы начались в последний год Первой Мировой войны, в первой половине 1918-го, и за последующие шесть-семь месяцев мы успели возвести только реплики Северного вокзала и нескольких промышленных объектов. Но и то отличить было невозможно.



Не все смогут найти отличия, но они явно здесь имеются.

Из письма моего русского товарища Владимира...

Дорогие Маша и Вера, здравствуйте! Поздравьте меня с производством в офицеры...

Я мечтал, что перед отправкой к месту служения нам дадут несколько свободных дней, примерно дней шесть, которыми бы я воспользовался для поездки домой, повидаться с вами. Но, видно, не судьба. Не дали столько дней, а в три дня я не успел бы уже возвратиться на службу.

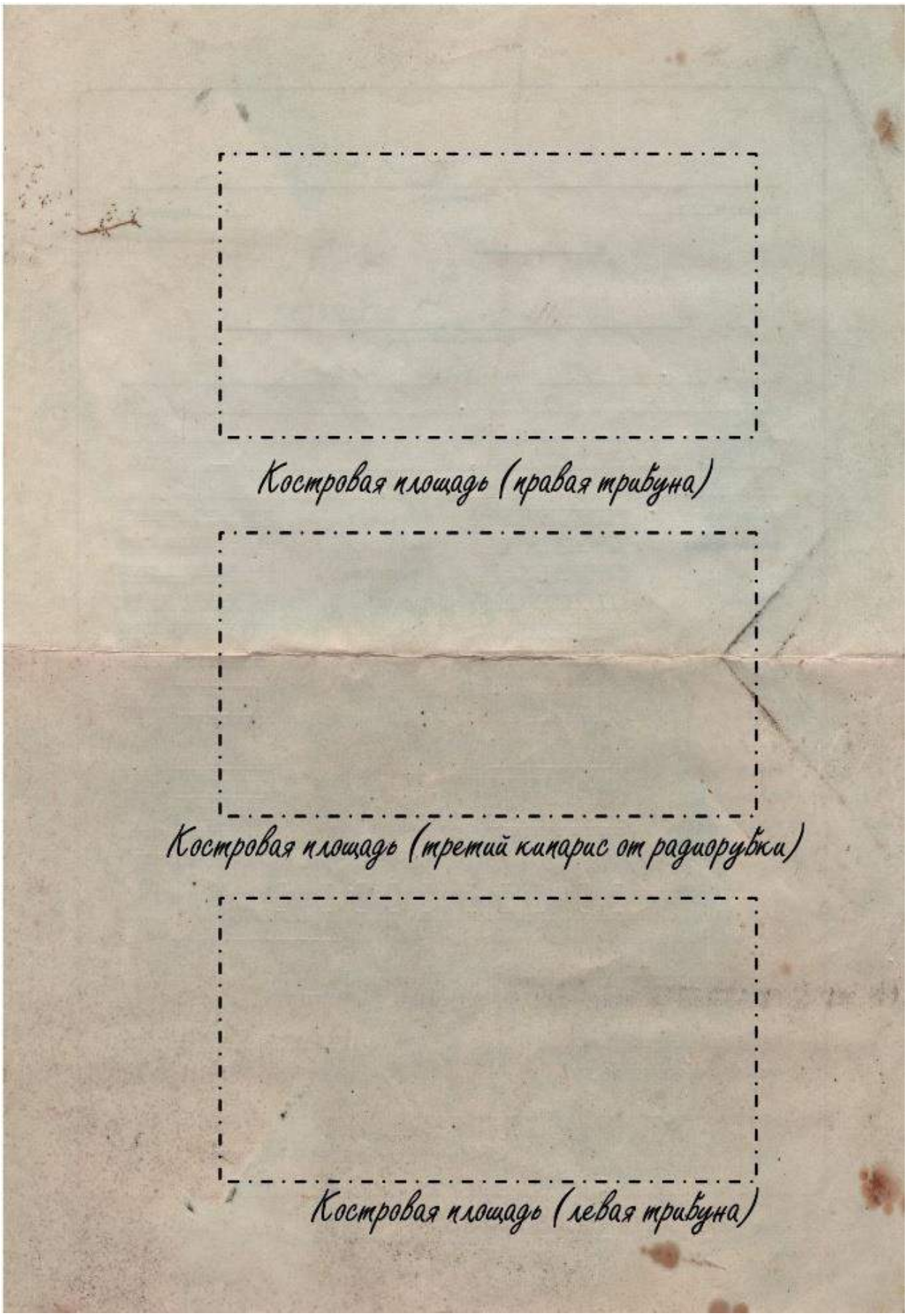
Бросили жребий, кому куда ехать. Вакансии очень немного. Мне с моими товарищами достался жребий ехать на Северо-западный фронт. Хорошо ли это-пока неизвестно. Ниже укажу реквизиты, куда отправлять ответное письмо.

Кстати, недавно снялся. Карточку вам вышлют из фотографии. Затем до свидания. Крепко-крепко целую всех.

P.S. Прошу вас не плакать обо мне, а лучше пожелать всего хорошего. Со своей стороны я желаю много счастья.

Ваш Владимир

2


Костровая площадь (правая трибуна)
Костровая площадь (третий кипарис от радиорубки)
Костровая площадь (левая трибуна)

Мой друг, пострадавший в Первой мировой войне Гарольд Пейдж рассказывает:

После Первой мировой войны в родные края вернулись тысячи раненых искалеченных солдат. Это были не только инвалиды без рук и ног, но и изуродованные молодые парни – без носов, щек, глаз...

Будучи рядовым я потерял половину лица в битве при Сомме. Но мне посчастливилось стать пациентом молодого хирурга Гарольда Джиллиса.

Джиллис провел несколько операций, и хотя мой правый глаз в итоге пришлось удалить, хирург смог благополучно реконструировать правую половину моего лица.

В январе 1916 года Гарольд Джиллис основал отделение лицевой хирургии для пациентов с соответствующими ранениями в Кембриджском военном госпитале в Олдершоте. Его преданность делу и инновационный подход стали фундаментом для развития этой медицинской отрасли

4

От автора.

Помимо фронтовой войны, шла и скрытая — битва шпионов и шифров. Поначалу в сфере шифрования лидировали немцы, но спустя некоторые время американцы додумались привлекать к этому делу индейцев из племени чокто. Никаких словарей языка чокто не существовало, так что достаточно было перевести на него сообщение, чтобы немцы могли только развести руками.

0JLQtdGA0YXQvdC10LUg0

LrQvtGB0YLRgNC+0LLQvtC1I

NC80LXRgdGC0L4u

5

Приложение 2
Повестка игры

Отряд № ___

ПОВЕСТКА

квест-игры «Лига Наций. Абсолютно НЕ секретно»

Наступили трудные времена в истории человечества. На пороге страшные события Первой мировой войны, с которыми вам предстоит познакомиться.

Только последовательное выполнение заданий квест-игры позволит вам прийти к успеху. Действовать необходимо сообща, а передвигаться по территории исключительно всем отрядом.

Призываем пройти ваш отряд к указанному месту, считав QR-код настоящей повестки. Здесь вам предстоит найти личный дневник Пола Керна – это и есть первое задание.

Если у вас возникли трудности, вы можете обратиться к боту: @Artekbot. Но учтите, что есть определенный лимит подсказок – не более трех.

* Место для QR-кода

Желаю вам успехов,

Главком лагеря

Приложение 3
Недостающий фрагмент дневника и мандат для голосования

Лига Наций — это международная организация, возникшая после Первой Мировой войны в результате Версальской и Вашингтонских конференций, проходивших в 1919–1920-ых годах, с целью поддержания «мира во всем мире».

Не буду скрывать, что я являлся обозревателем этих событий и от одного из участников получил памятный подарок — мандат.

МАНДАТ

Отряд-предъявитель №___ является делегатом с правом решающего голоса на общелагерной церемонии подписания Соглашения.

Именно это позволило сохранить мир на Земле.

Цели организации Лиги Наций:

– демилитаризация (разоружение) держав; – обеспечение коллективной безопасности; – разрешение споров между странами посредством мирных, дипломатических договоров;

– улучшение качества жизни во всем мире.

P.S. Сегодня вы примите участие в церемонии подписания Соглашения о мире. Надеюсь, вы сделаете правильный выбор. Пройдите к месту общего сбора отрядов, считав QR-код.

*Место для QR-кода

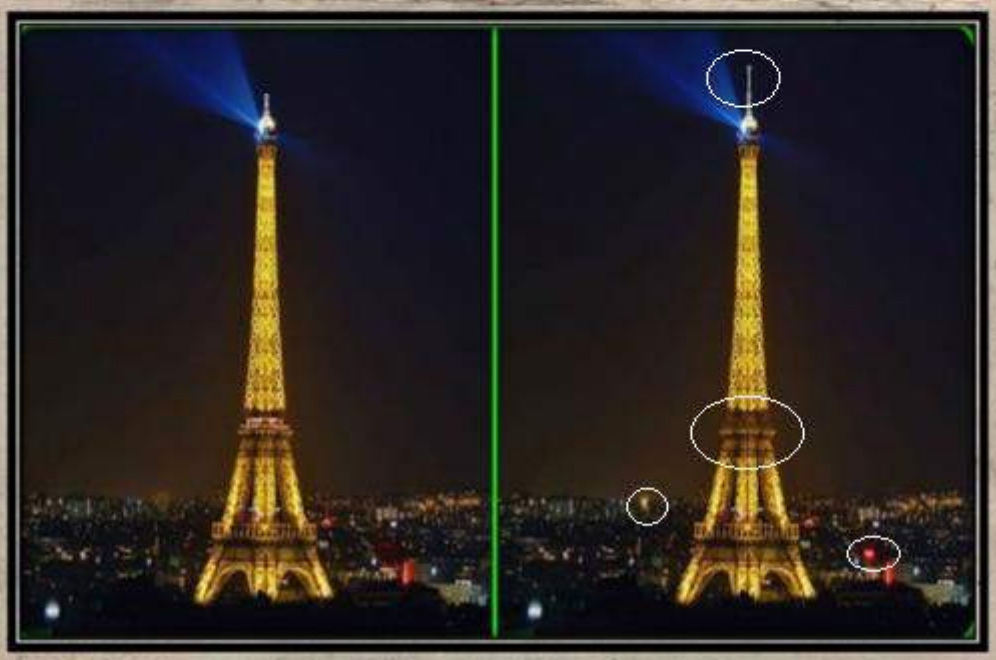
P.S. Не обращайте внимания на странную нумерацию дневника, кажется я просто давно не спал.

7

Приложение 4
Ответы на задание

Эйфелева башня, Елисейские поля, Триумфальная Арка, Марсово поле, Северный и другие железнодорожные вокзалы, Дворец Шайо, фабричные постройки.

Нужно сразу отметить, что работы начались в последний год Первой Мировой войны, в первой половине 1918-го, и за последующие шесть-семь месяцев мы успели возвести только реплики Северного вокзала и нескольких промышленных объектов. Но и то отличить было невозможно.



Не все смогут найти отличия, но они явно здесь имеются.

Приложение 5
QR-код на программу для кодирования и декодирования

Приложение 6
QR-код на программу для кодирования и декодирования